

#### ◆基本ルール

- 攻撃 : 手打ち（軍手や手袋使用可□加工禁止）
- 守備 : 素手（軍手や手袋使用可）
- アウト : 3アウト制
- イニング : 3イニングまたは5イニング制

#### ◆使用する器具

- ボール1個

#### ◆競技の人数

##### <攻撃>

- 参加人数の7名～10名で攻撃
- 大人の攻撃参加は2名まで
- ゲームをスムーズに進行するため、ピッチャーは攻撃側より出します。尚、打順がきたら他の味方選手と交代します
- 次のバッターはネクストバッターズサークルで待機します

##### <守備>

- 守備は7名（子供5名、大人2名）で守ります
- 子供は5名の中に必ず1名以上女の子を入れてください
- 7名以上の方は控えとして味方を応援します
- （※守備側からピッチャーは出しません。攻撃側から出します）

[↑このページのトップへ](#)

#### ◆競技ルール

##### <攻撃 打つ>

- ホームランはノーバウンドでホームランラインを超えた場合
- 守備の足がホームランラインを超えて捕球した場合もホームランとする
- ホームランラインをゴロで超えた場合は2塁打とする
- 大人は利き手の反対の手で打ちます

#### <攻撃 ファール>

- 打球がファールゾーンに入った場合
- 打球がピッチャーゾーンを超えない場合
- 守備がピッチャーゾーン内でゴロを捕球した場合
- 打球がピッチャーに当たったらファールとする

#### <攻撃 ストライクカウント>

- 原則として1打者に対し投球は3球です
- 3球以内に打てない（ファールを含む）場合は1アウト
- 3アウトで交代打球がピッチャーに当たったらファールとする

#### <攻撃 走る>

- 1塁及び2塁の走りぬげが可能
- スライディングやタッチアップは禁止とします
- 走者の離塁は打者の手にボールが当たった時点
- 離塁が早かった場合は打者のストライクカウントを1つ増やすペナルティ
- 守備妨害と思われる走塁はアウトとする

#### <攻撃 特別ルール>

- ゲームをスムーズに進行するため、ピッチャーは攻撃側から出します
- 打者（味方）に打ちやすいボールを投げてください
- ピッチャーに打順が回ってきたら、他の方と交代してください
- ピッチャーゾーンのどの場所からでも投球が可能です
- ピッチャーゾーンから打者に近寄りすぎると危険ですので、なるべく一定の距離を保ってください

#### <守備 守る>

- 1塁1名、2塁1名、キャッチャー1名、外野4名で守ります
- 守備の7名のうち、子供や大人の区別なく、誰がどこを守ってもかまいません

#### <守備 捕球>

- 守備側がノーバウンド捕球した場合は1アウト

- 低学年の子供や女の子及び大人女性がノーバウンド捕球をする場合、捕球ができなくても触れただけで1アウトです
- 走者への投げ当て、ボールを持つてのタッチもアウトとします
- 走者の首より上の投げ当てタッチは禁止とし、その場合は走者セーフとします

#### <守備 送球>

- 送球がフェールゾーンを超えた場合、走者は最大ワンベースとする

#### [↑このページのトップへ](#)

##### ◆原則として

- 競技の最初と終了時には必ず両チームで挨拶をしましょう

##### ◆特別ルール

- 1 イニングの得点は最大5点としてチェンジとします
- 3 イニング及び5 イニング終了時点で同点の場合は5点以上の得点回数が多いチームを勝利とします
- 5点以上の得点回数も同じ場合は、代表者によるジャンケンとします
- コールドゲームの定義  
3 イニングの場合…2 イニング終了時点で6点差がついた場合  
5 イニングの場合…4 イニング終了時点で6点差もしくは3 イニング終了時点で11点差がついた場合

##### ◆危険プレーのペナルティとゲームの中断

- 首から上に送球が当たった場合セーフとする
- プレイゾーンからボールが出たとき
- 誤ってタッチアップしたとき
- 危険プレーがあったとき
- ピッチゾーンにボールが止まったとき（フェール）